

Studio H5P d'eCampusOntario – Mise en route :

Un guide pour les éducateurs



Ce guide fait l'objet de la licence Licence internationale Creative Commons
Attribution-ShareAlike 4.0 ([CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/))

financé par

Ontario 

Table des matières

1. Découvrez le studio H5P	1
2. Présentation de l'outil studio H5P	1
Qu'est-ce que c'est?	1
Qui peut l'utiliser?	1
Pourquoi utiliser le studio H5P?	1
3. Studio H5P d'eCampusOntario	2
Qu'est-ce que c'est?	2
À qui s'adresse cet outil?	3
Comment pouvez-vous vous en servir?	3
i. Mise en route	3
ii. Types de contenu	3
iii. Ajout d'une description de contenu	4
iv. Lien vers le SGA	5
v. Adaptation de contenu existant	5
4. Partage : Métadonnées, licences et autorisations	6
Pourquoi est-ce important?	6
Autorisations et visibilité	6
5. Ressources supplémentaires	7
Sites Web et webinaires	7
Sources citées	7

1. Découvrez le studio H5P

Bienvenue sur la plateforme d'apprentissage interactive et dynamique connue sous le nom de studio H5P. H5P est une plateforme HTML à code source ouvert qui offre aux utilisateurs un moyen clair et simple d'élaborer des activités et des modules éducatifs interactifs en vue de susciter l'intérêt des apprenants et d'améliorer l'apprentissage. H5P est facile à utiliser et ne nécessite aucune connaissance en matière de codage.

H5P constitue un outil collaboratif ouvert qui encourage la collaboration entre les utilisateurs. Il permet non seulement de créer des objets numériques d'apprentissage actif amusants, mais aussi de les partager avec d'autres éducateurs afin qu'ils les adaptent, les remanient et les réutilisent au sein de leurs propres environnements d'enseignement et d'apprentissage. En complément à l'enseignement et à l'apprentissage hybrides, H5P simplifie le contrôle interactif des connaissances et la création de contenu qui s'intègre facilement à plusieurs systèmes de gestion de l'apprentissage (SGA). eCampusOntario est heureuse d'accueillir et de soutenir vos intérêts en matière de sélection et de création de contenu à l'aide de studio H5P.

2. Présentation de l'outil studio H5P

Qu'est-ce que c'est?

H5P est un outil HTML et un plugiciel qui permet aux utilisateurs de créer une gamme d'exercices éducatifs interactifs en vue de mobiliser les apprenants à l'aide d'un style d'apprentissage actif. H5P est très convivial et accessible. Le contenu H5P est à la fois flexible et agile et est compatible avec n'importe quel navigateur Web. Le contenu créé peut être intégré à un SGA et à des sites Web pour

aider les apprenants à évaluer leurs progrès et les mobiliser dans le cadre d'un apprentissage multimodal.

Qui peut l'utiliser?

Puisque H5P est un outil à code source ouvert, l'accès à celui-ci est gratuit, mais nécessite dans la plupart des cas une plateforme d'hébergement. Bien que certains établissements postsecondaires disposent d'un hébergement direct et que certaines plateformes de sites Web (WordPress) offrent des plugiciels H5P, eCampus propose le studio H5P, un outil gratuit et facile à utiliser, accessible à tout employé ou à tout étudiant d'un établissement postsecondaire de l'Ontario membre et fournit une variété d'outils et de mesures de soutien technique.

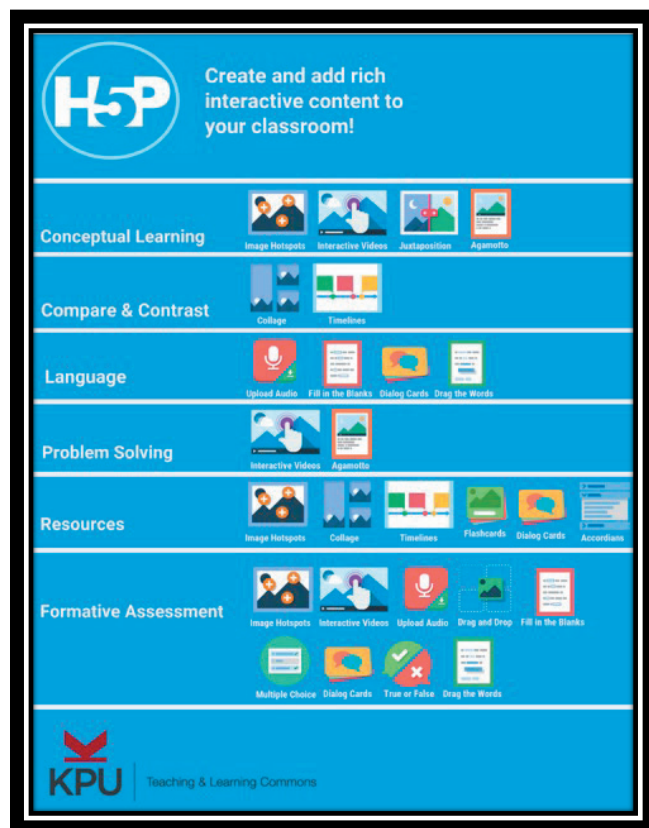
Pourquoi utiliser le studio H5P?

L'apprentissage hybride et l'apprentissage en ligne constituent des piliers de l'enseignement postsecondaire. Le dialogue que les éducateurs entretiennent dans la salle de classe exige une composante en ligne. Il est donc important d'adopter une approche pédagogique numérique plus active, plus mobilisatrice et plus fluide. Des études indiquent que les apprenants réagissent mieux aux contenus et aux images animés qu'aux images statiques, comme les présentations PowerPoint (Hoffler & Leutner, 2007, p. 736). Clark et Mayer (2016) font remarquer que les gens apprennent mieux grâce aux approches multimédias qui comprennent à la fois du texte et des images (p. 67).

H5P est un outil facile à utiliser qui mobilise les apprenants de manière active, stimulante et visuelle. H5P permet aux éducateurs d'offrir plusieurs possibilités de création d'objets numériques susceptibles de favoriser une atmosphère d'apprentissage en ligne active. En offrant aux apprenants différentes possibilités interactives de maîtriser le contenu, cet outil répond aux principes de la conception universelle de l'apprentissage (CUA), qui reconnaît les

différences des apprenants et soutient toutes sortes de styles d'apprentissage et de manières de présenter le programme, y compris en facilitant l'inclusion de textes et de formats accessibles.

La plateforme H5P est variée et étendue. Elle propose plus de 40 outils pour créer du matériel pédagogique. La licence Teaching and Learning Commons de l'Université polytechnique de Kwantlen propose un guide orientant les éducateurs vers certains outils en fonction des résultats d'apprentissage.



Université polytechnique de Kwantlen (2022). Outil de sélection infographique.

3. Studio H5P d'eCampusOntario

Le studio H5P d'eCampusOntario donne accès à la plateforme HTML facile à utiliser qui contient les outils dont vous avez besoin pour concevoir et créer des activités, des exercices et des modules de cours complets interactifs. Un [nouveau guide de l'utilisateur de l'outil studio H5P](#) est disponible pour vous aider dans votre travail.

Le studio H5P d'eCampusOntario offre plus de 30 types de création de contenu interactif et mobilisateur. Vous pouvez créer vos propres objets numériques visant différents types d'objectifs pédagogiques et de résultats d'apprentissage, qu'il s'agisse de contrôles à faible enjeu de type « testez vos connaissances » ou des projets structurés. Les apprenants peuvent également participer à la création de contenu dans le cadre d'exercices d'apprentissage actif élaborés par les formateurs. Les formats varient et comprennent : remplir les trous, questionnaires à choix multiples, catégoriser les éléments, glisser-déposer, retourner les cartes et plus encore.

D'un point de vue pédagogique, les formateurs peuvent créer des exercices autonomes, des modules d'apprentissage ou des plans de cours complets comportant une série d'activités. Ces éléments peuvent être créés en tant que composantes, ou vous pouvez créer une leçon ou un module complet qui comprend du contenu diffusé sous différents formats (écrit, vidéo et activité interactive). Les activités interactives créées dans le studio H5P s'intègrent facilement à d'autres ressources pédagogiques à l'aide de l'option de présentation de cours ou de vidéo. Les éducateurs peuvent également créer un modèle de scénario à embranchements qui permet aux apprenants de « choisir leur propre aventure » et d'obtenir des résultats différents en fonction des réponses choisies.

Qu'est-ce que c'est?

Le contenu du studio H5P d'eCampusOntario comporte de nombreuses possibilités de licences ouvertes sous Creative Commons (si le créateur choisit de partager son objet numérique). Cela signifie qu'en plus de créer votre propre contenu, vous pouvez accéder à toutes sortes de ressources H5P pour les adapter, les remanier et les réutiliser dans vos cours en fonction de vos besoins. Assurez-vous simplement de respecter la licence propre à l'objet numérique H5P trouvé dans le studio, puis de le télécharger, de le téléverser et de l'adapter dans votre propre studio H5P. Le catalogue d'eCampusOntario contient de nombreuses ressources sous licence Creative Commons, ce qui vous permet de remanier et de réutiliser des adaptations du contenu numérique existant. Vous pouvez améliorer et élargir le contenu existant et le téléverser à votre tour sur la plateforme pour le partager.

À qui s'adresse cet outil?

Le studio H5P d'eCampusOntario est ouvert aux éducateurs et aux apprenants des établissements membres d'eCampusOntario. Cela signifie que les étudiants ont également accès à la plateforme et peuvent parfaire leur littératie numérique grâce à des expériences pratiques d'adaptation et/ou de création de contenu.

Comment pouvez-vous vous en servir?

Il existe de nombreuses façons innovantes et créatives d'utiliser le studio H5P. Lorsque vous aurez commencé à explorer l'outil, nous vous encourageons à obtenir des ressources et des conseils auprès de la communauté des utilisateurs du studio H5P.

En tant qu'éducateur de l'enseignement postsecondaire en Ontario, vous pouvez également choisir de diriger les apprenants vers l'objet numérique du studio H5P d'eCampusOntario, mais cette activité ne peut faire l'objet d'un suivi que si l'objet numérique est intégré au SGA de votre établissement.

Pressbooks et H5P : Si vous souhaitez créer une ressource éducative libre sous la forme d'un Pressbook à l'aide de la plateforme eCampus Pressbook, vous pouvez inclure de manière transparente le contenu créé par l'un des plus de 40 outils de contenu H5P dans votre texte en ligne. Ces contrôles interactifs des connaissances peuvent aider les apprenants à évaluer leur propre compréhension au fil de leur lecture.

Évaluations des étudiants et perfectionnement des compétences :

Les étudiants inscrits à un établissement d'enseignement postsecondaire de l'Ontario qui disposent d'une adresse courriel institutionnelle peuvent également accéder gratuitement au studio H5P d'eCampusOntario. Il s'agit d'une occasion fantastique qui permet aux étudiants d'acquérir des compétences numériques actives, d'explorer et même de créer du contenu.

i. Mise en route

Toute personne associée à l'un de nos établissements membres (<https://www.ecampusontario.ca/fr/about/>) qui utilise l'adresse électronique de son établissement pour s'inscrire peut accéder aux comptes. Cela comprend le corps enseignant, le personnel de soutien et les étudiants.

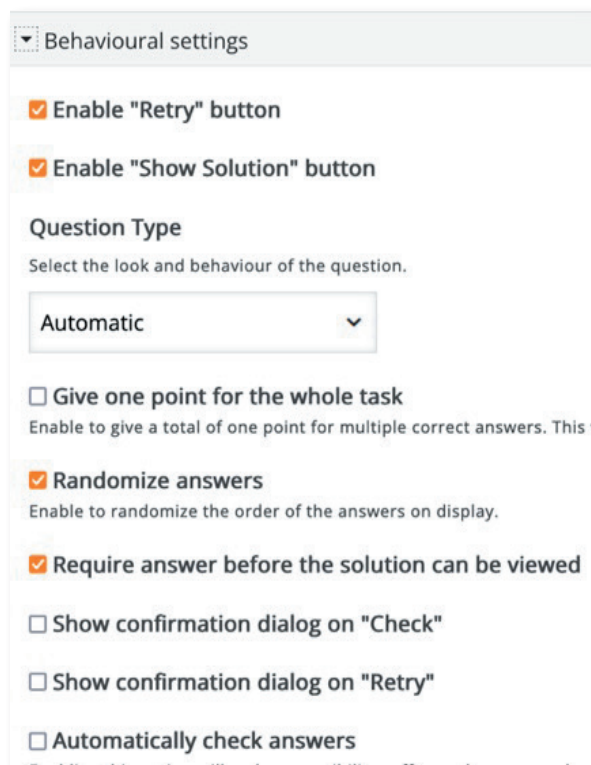
Lorsque vous aurez créé votre compte, l'onglet du Tableau de bord centralisera tous vos contenus (créés, adaptés et préférés) sous les onglets suivants : Mon contenu, Mes contributions et Mes favoris. Consultez le nouveau guide de l'utilisateur de l'outil studio H5P pour obtenir des instructions détaillées.

Le studio H5P d'eCampusOntario est un espace de travail où vous pouvez prendre le temps de perfectionner l'outil numérique qui répond à vos besoins. Vous pouvez rédiger et mettre à l'essai un objet avant de le publier. Vous pouvez faire marche arrière et passer votre création en revue à tout moment. Cet engagement à faible enjeu signifie que vous pouvez vous amuser et attendre d'avoir confiance en votre produit avant de le partager avec d'autres. Le personnel de la bibliothèque libre est à votre disposition pour vous aider.

ii. Types de contenu

Lorsque vous aurez accédé à votre tableau de bord, vous serez prêt à créer du contenu.

- Cliquez sur le bouton « Visite » en haut à gauche pour procéder à une brève visite guidée.
- Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur le bouton « Créer » dans la barre de menu supérieure.
- Sélectionnez « Créer un contenu » ou « Télécharger un contenu ».
- Choisissez parmi la multitude d'outils.
- Pour explorer la plateforme, cliquez sur le tableau « Détails » à gauche pour obtenir des renseignements plus précis.
- Consultez la « démonstration de contenu » pour obtenir de plus amples renseignements et des exemples.
- Lorsque vous savez quel type de contenu vous souhaitez utiliser, cliquez sur celui-ci et procédez à la création de votre contenu.



iii. Ajout d'une description de contenu

Lorsque vous créez votre contenu H5P, vous êtes invité à remplir le champ « Description » à gauche du contenu. Vous pouvez y décrire le type de contenu, l'objectif, le contexte et tout autre élément que vous jugez nécessaire.

La description comprend les éléments suivants :

- **Titre descriptif** : Ce titre s'affichera lorsque le contenu de ce site sera affiché. Il doit être suffisamment descriptif pour que les personnes parcourant l'outil puissent facilement comprendre l'objectif de votre contenu.
- **Sujet** : Sélectionnez un ou plusieurs des domaines prédéfinis abordés par votre contenu.
- **Description** : Une brève description de l'objectif ou de l'utilisation prévue de votre contenu afin d'aider les autres à mieux le comprendre.
- **Mots-clés** : Mots supplémentaires qui regrouperont le contenu. Choisissez parmi les mots-clés existants ou créez de nouveaux mots-clés.
- **Langue (français/anglais)**
- **Contributeurs** : S'il s'agit d'un projet d'équipe, tous les contributeurs peuvent être indiqués.

La section Description facilite la découverte de votre contenu en fonction de sa catégorie ou de sa thématique. Tous les renseignements figurant dans cette section s'afficheront dans le moteur de recherche du catalogue.

Le dernier champ de cette section comprend des options permettant de rendre le contenu public ou non. Les options sont les suivantes :

- Travail en cours (ce contenu est réservé à vous et aux personnes avec lesquelles vous souhaitez le partager)
- Afficher dans le catalogue
- Afficher dans le profil

Au bas du champ, n'oubliez pas d'indiquer les renseignements relatifs au partage et à la licence. Vous serez invité à le faire avant de sauvegarder votre outil et de le voir en action.

Vous pouvez également sélectionner des options d'ordre comportemental. Cliquez sur l'onglet pour déterminer la manière dont vous souhaitez que l'apprenant interagisse avec l'outil. Vous pouvez inclure des éléments tels qu'un bouton « Réessayer » ou « Montrer la solution » pour encourager l'apprentissage. Vous pouvez également facilement définir les paramètres de participation de l'apprenant en sélectionnant des options comportementales. Cliquez sur l'onglet pour déterminer la manière dont vous souhaitez que l'apprenant interagisse avec l'outil. Vous pouvez cliquer sur les « Paramètres comportementaux » pour inclure des éléments tels qu'une option « Réessayer » ou un bouton « Montrer la solution » afin de renforcer et d'encourager l'apprentissage. Voir l'image ci-dessous :

iv. Lien vers le SGA

Vous pouvez également choisir d'intégrer directement le fichier à un SGA ou à un autre site Web. N'oubliez pas que si un fichier est intégré, l'auteur original peut apporter des modifications à votre insu, ce qui mettra à jour le contenu. Il est toujours bon d'évaluer périodiquement les fichiers intégrés avant de les utiliser et de les mettre à jour, au besoin.

Le contenu H5P se transfère facilement vers la plupart des SGA et s'y intègre aisément. Cela facilite l'apprentissage postsecondaire, mobilise les apprenants de manière nouvelle et active et permet le partage et la collaboration, si on le souhaite. L'engagement du studio H5P en faveur de la création de contenus accessibles en libre accès, sa flexibilité et son agilité en matière de conception et de présentation ainsi que son format facile à utiliser en font l'outil idéal pour les éducateurs.

v. Adaptation de contenu existant

En plus de vous laisser créer votre propre contenu, cette plateforme ouverte vous permet d'accéder aux ressources du catalogue d'eCampusOntario et de les télécharger, de les remanier et de les réutiliser, en plus de les adapter à votre propre contenu pédagogique, si vous en avez l'autorisation. Vous trouverez des renseignements en matière d'adaptation au bas de la ressource. Trois options sont possibles : Réutilisation, droits d'utilisation et intégration.

Après avoir téléchargé le logiciel sur votre ordinateur, connectez-vous à votre compte H5P et cliquez sur le bouton « Créer » dans la barre de menu supérieure. Sélectionnez « Téléverser » et choisissez le fichier. L'objet H5P (y compris ses métadonnées associées) est un outil que vous pouvez maintenant directement modifier et adapter pour en faire votre propre outil.

Si vous souhaitez utiliser la ressource telle quelle, prenez le fichier téléchargé et téléversez-le sur votre propre SGA ou sur un autre site Web approprié, ou intégrez-le directement à partir du studio H5P d'eCampusOntario. N'oubliez pas de toujours vérifier et respecter les autorisations de licence avant de l'utiliser. Même si un objet numérique H5P a été créé ailleurs, vous pouvez le téléverser sur le studio H5P d'eCampusOntario, le modifier et/ou l'adapter, puis l'utiliser.

REMARQUE : S'il n'y a pas de bouton ou d'option « Réutiliser », cela signifie qu'il n'est pas possible de partager la ressource.

vi. Accessibilité

Chaque outil indique l'accessibilité, le nom de la personne responsable et les éventuelles limitations du navigateur. Lorsqu'un outil de contenu est répertorié comme accessible, il n'y a pas de problème d'accessibilité connu pour l'utilisateur final. Nous vous conseillons de consulter souvent le site Web de H5P, car la liste est mise à jour régulièrement.

H5P améliore en permanence l'accessibilité à ses différents types de contenu. Pour obtenir une liste actualisée de l'accessibilité du contenu, visitez le site [Aperçu de l'accessibilité des types de contenu du studio H5P.org](#).

REMARQUE : Il incombe au créateur et/ou à l'utilisateur de s'assurer que le contenu numérique créé est pleinement accessible conformément aux politiques de son propre établissement et aux exigences de la Loi sur l'accessibilité pour les personnes handicapées de l'Ontario (LAPHO).

4. Partage : Métadonnées, licences et autorisations

Pourquoi est-ce important?

Les métadonnées constituent une catégorisation utile des objets numériques figurant dans le studio H5P qui aide les autres à trouver les ressources et à définir les paramètres d'utilisation, y compris l'attribution lors de l'utilisation, de la réutilisation, du remaniement ou de l'adaptation des ressources originales. Pour ajouter ce renseignement :

- Cliquez sur le bouton « Métadonnées » à côté de l'endroit où vous placerez le titre.
- Une fenêtre contextuelle s'affichera pour vous permettre de sélectionner une licence.
- Par défaut, la licence est définie comme étant « non divulguée ».
- Choisissez la licence appropriée que vous souhaitez utiliser.
- Pour obtenir une explication des différentes licences Creative Commons, consultez le site <https://openlibrary.ecampusontario.ca/wp-content/uploads/sites/3/2022/03/EN-CC-Explained.pdf>.

Vous pourrez ensuite ajouter d'autres renseignements essentiels, notamment :

- la date;
- l'URL de la source;
- le ou les auteurs;
- les suppléments de licence.

Vous pouvez également ajouter un journal des modifications dans lequel seront indiquées toutes les modifications apportées. Cela permettra d'encadrer la manière dont les gens peuvent utiliser le contenu (téléchargement, remaniement, adaptation). Lorsque vous aurez ajouté des métadonnées à votre contenu, celles-ci seront transférées lors de toute adaptation ou réutilisation de votre objet numérique.

Remarque : Par défaut, la licence du contenu H5P est définie comme étant « non divulguée », ce qui signifie qu'aucun type de licence (c.-à-d. une licence Creative Commons, Domaine public, Tous droits réservés, etc.) n'a été appliqué à l'identifiant H5P en question. Les créateurs de contenu peuvent choisir de ne pas appliquer de licence pour plusieurs raisons, y compris parce que l'auteur de l'identifiant H5P n'est pas le détenteur du droit d'auteur, mais réutilise le matériel en vertu d'une licence qui permet le partage, la distribution, l'adaptation, etc. du contenu.

Lorsque vous téléchargez un contenu avec une licence « non divulguée », il est recommandé de communiquer avec le ou les auteurs avant de réutiliser le contenu, car les « droits d'utilisation » ne sont pas clairs et ne s'affichent pas au bas de la ressource.

Autorisations et visibilité

C'est vous (et vos collaborateurs) qui déterminez les autorisations et la visibilité accordées à tout ce que vous créez à l'aide de la plateforme studio H5P d'eCampusOntario.

Lorsque vous commencez à créer un nouvel objet numérique, vous trouverez en bas de l'éditeur H5P

une série de choix d'autorisations. Vous pouvez choisir les options que vous souhaitez offrir en matière de téléchargement et d'intégration, et vous pouvez indiquer clairement les paramètres de votre licence de droits d'auteur. Ces renseignements correspondront à la sélection effectuée en fonction des métadonnées que vous avez fournies. Les options proposées permettent à l'auteur ou aux auteurs de déterminer si et quand d'autres personnes peuvent voir votre contenu, y accéder et l'adapter.

Tant que le contenu reste privé, seuls vous (et vos collaborateurs potentiels) pouvez y accéder. Si vous choisissez l'option par défaut « Travail en cours », le contenu ne s'affichera que lorsque vous serez prêt. Lorsque le contenu sera accessible dans le catalogue H5P, il deviendra visible dans la bibliothèque libre. Une fois partagées, les métadonnées accompagnent toujours l'objet numérique.

Vous pouvez toujours revenir en arrière et modifier vos métadonnées et vos autorisations une fois le projet terminé et apporter des changements à tout moment dans l'avenir.

5. Ressources supplémentaires

Sites Web et webinaires

Pour obtenir des conseils techniques, consultez [le nouveau guide de l'utilisateur de l'outil studio H5P](#).

Pour visionner une vidéo sur la façon de commencer à utiliser le studio H5P d'eCampusOntario, consultez le webinaire de la bibliothèque libre à l'adresse suivante : [Introduction au studio H5P d'eCampusOntario](#) (en anglais seulement)

Le site Web du studio H5P contient plusieurs ressources et conseils utiles sur l'utilisation de l'outil, y compris des renseignements destinés aux créateurs dans le Guide de l'auteur de contenu

<https://h5p.org/documentation/for-authors> et une liste (comportant des exemples) de tous les outils mis à la disposition des créateurs accessible ici : <https://h5p.org/content-types-and-applications>

N'hésitez pas à communiquer avec l'équipe de la bibliothèque libre si vous avez des questions générales ou techniques ou si vous avez besoin d'aide. Veuillez communiquer avec l'équipe à l'adresse open@ecampusontario.ca.

Sources citées

- Clark, R. C. et Mayer, R. E. (2016). E-learning and the science of instruction (R. C. Clark et R. E. Mayer, Eds.; 4e éd.). John Wiley & Sons.
- Hoffer, T. et Leutner, D. (2007). Instructional animation versus static pictures: A meta-analysis. *Learning and Instruction*. 17(6), 722-738. <https://doi.org/10.1016/j.learninstruc.2007.09.013>
- Sinnayah, P., Salcedo, A. et Rekhari, S. (2021). Reimagining physiology education with interactive content developed in H5P. *Advances in Physiology Education*, 45(1), 71-76. <https://doi.org/10.1152/advan.00021.2020>
- Teaching and Learning Commons. (5 février 2023). Create and add rich interactive content to your classroom. [Infographie]. Université polytechnique de Kwantlen. <https://www.kpu.ca/teaching-and-learning/technology/h5p>

openlibrary.ecampusontario.ca/fr/



financé par
Ontario 

The text "financé par" is in a smaller font above the word "Ontario" in a bold font. To the right of "Ontario" is the official logo of the Government of Ontario, which is a stylized trillium flower.